


Bedienungsanleitung CombiStar 7250 pro

Sicherheitshinweise

- Wechseln Sie aus Sicherheitsgründen sofort den werkseitig eingestellten CODE **1 2 3 4 5 6**.
- Verwenden Sie für Ihren neuen CODE keine persönlichen Daten z.B. Geburtstage oder andere Daten, auf die durch Kenntnis Ihrer Person rückgeschlossen werden könnte.
- Nach Eingabe des neuen CODES sollte das Elektronischsloch bei offener Tür mehrmals mit Ihrem PIN und neuem CODE auf- und zugeschlossen werden.
- Eine begonnene Eingabe kann immer mit der Taste  abgebrochen werden.
- **ACHTUNG!** Tastatur mit einer Kraft von max. 10 Nm drehen.

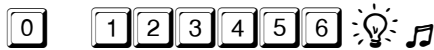


Bitte legen Sie eine Person fest, die das Schloss verwaltet. Diese Person wird **Master** und bekommt die **PIN 0** (PIN = Persönliche Identifizierungs-Nummer)

Weitere **Benutzer** erhalten eine **PIN 1 bis 9** (Es können max. 9 Benutzer angelegt werden.)

Alle Aktivierungen und Löschungen können nur vom **Master** durchgeführt werden.

1. Öffnen des Schlosses



Wenn Stromunterbrechung stattfand, z.B. Batteriewechsel, nach Öffnung der Tastaturklappe, oder mindestens 4 falschen Codeeingaben, **PIN und Code 2x** eingeben.




CODE

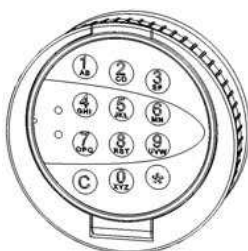
PIN für Master = , für Benutzer 1 bis 9 =  bis 

Nach Codeeingabe das Elektronischsloch innerhalb von 10 Sekunden mittels Tastaturdrehung öffnen, sonst verschließt das Elektronischsloch automatisch.



Nach 4 falschen Codeeingaben hintereinander, tritt eine Sperrzeit von 10 Sek. ein.
Siehe Seite 7, >Optische und akustische Signalausgaben<

Optische- und akustische Signalausgaben während der PIN- und CODE-Eingabe	
 Signalfolge nach Eingabe der PIN	Schloss ist gesperrt: <ul style="list-style-type: none"> • Ein Zeitprogramm ist aktiv. • Schloss ist durch den Master gesperrt. • Schloss ist durch angeschlossene Einbruchmeldeanlage gesperrt.
 Signalfolge nach Eingabe des CODES .	Eingegebener CODE ist falsch. PIN und CODE neu eingeben.
Grüne  blinkt im Sekundentakt.	Das Elektronischsloch innerhalb von 10 Sekunden durch Drehen der Tastatur öffnen.



Elektronischsloch
ZU

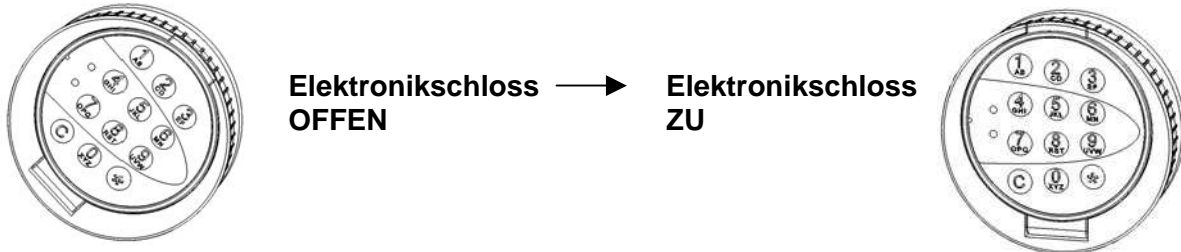


Elektronischsloch
OFFEN



2. Verschließen des Elektronischschlusses

Das Elektronischschloss verschließt automatisch, 10 Sekunden nach Öffnung. Für den endgültigen Verschluss des Tresors muss die Tastatur wieder in die Ausgangsstellung gedreht werden.



Vor dem Verlassen des Tresors muss geprüft werden, ob das Elektronischschloss richtig verschlossen ist, indem mehrmals an der Tastatur gedreht wird.

Achtung!

Nach Öffnen des Schlusses innerhalb von 10 sec. mit der Programmierung beginnen.

3. Ändern CODE des Master (innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

* 0 *

1 2 3 4 5 6



Alter CODE des Masters

6 5 4 3 2 1



Neuer CODE des Masters (Beispielcode)

6 5 4 3 2 1



Neuer CODE des Masters wiederholen

3.1 Anlegen / Ändern CODE des Benutzers (innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

Es können max. 9 CODES angelegt werden.

* 1 *

1 *

1 PIN Benutzer 1 bis 9 für PIN Benutzer 9

6 5 4 3 2 1



CODE des Masters (Beispielcode)
oder bei Änderung Eingabe alter CODE des Benutzers

3 4 5 6 7 8



Neuer CODE des Benutzers (Beispielcode)

3 4 5 6 7 8



Neuer CODE des Benutzers wiederholen

3.2 Löschen CODE des Benutzers (innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):



Wenn eine Codeverknüpfung aktiviert ist, können nicht alle CODES der Benutzer gelöscht werden, es muss mindestens 1 CODE für einen Benutzer programmiert sein.

* 1 *

1 *

1 für PIN Benutzer 1 bis 9 für PIN Benutzer 9

1 2 3 4 5 6



CODE des Masters (Beispielcode)

*



Löschen

3.3 Aktivieren einer Codeverknüpfung (innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

Nach der Aktivierung dieser Funktion kann das Elektronenschloss nur durch die Eingabe von 2 PIN und 2 CODES geöffnet werden.

* 2 *

6 5 4 3 2 1



CODE des Masters (Beispielcode)

1 *



Aktivieren

3.4 Löschen einer Codeverknüpfung (innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

* 2 *

6 5 4 3 2 1



CODE des Masters (Beispielcode)

0 *



Löschen

3.5 Öffnen mit angelegter Codeverknüpfung (4-Augen-Prinzip)

1

1 z.B. PIN Benutzer 1, bis 9 für PIN Benutzer 9

3 4 5 6 7 8



CODE für Benutzer (Beispielcode)



Grüne LED leuchtet

2

2 z.B. PIN Benutzer 2, bis 9 für PIN Benutzer 9

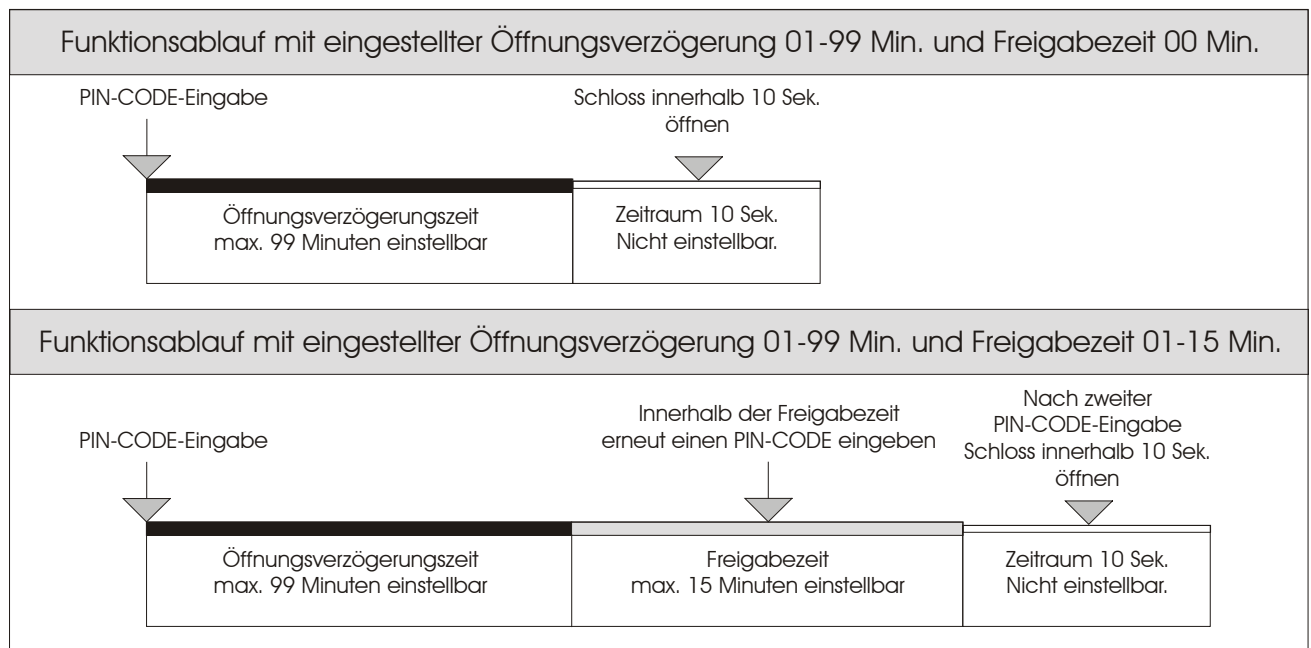
8 7 6 5 4 3



CODE für Benutzer (Beispielcode)

Notizen für den Anwender:

Öffnungsverzögerung und Freigabezeit



3.6 Einstellen der Öffnungsverzögerung und Freigabezeit

(innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

* 3 *

6 5 4 3 2 1



CODE des Masters (Beispielcode)

0 1 *



Zeit Öffnungsverzögerung (von 0 1 * für 1 Minute bis 9 9 * für 99 Minuten)

0 1 *



Freigabezeit (von 0 1 * für 1 Minute bis 1 5 * für 15 Minuten.)
Bei Eingabe 0 0 * keine Freigabezeit

3.7 Löschen der Öffnungsverzögerung und Freigabezeit



(innerhalb von 10 Sek. nach Öffnung beginnen):

* 3 *





6 5 4 3 2 1




CODE des Masters (Beispielcode)




<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="*"/>		Löschen Öffnungsverzögerung
<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="*"/>		Löschen Freigabezeit

3.8 Öffnen mit Öffnungsverzögerung und Freigabezeit



<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/> z.B. Benutzer-Nr.1 bis <input type="text" value="9"/> Benutzer-Nr. 9
<input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/>	 Benutzercode (Beispielcode)
Grün 	blinkt alle 5 Sekunden
15 x 	Öffnungsverzögerung abgelaufen, Anfang der Freigabezeit.
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/> z.B. Benutzer-Nr.1 bis <input type="text" value="9"/> Benutzer-Nr. 9
<input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="8"/>	 Benutzercode (Beispielcode)
	Schloss zur Öffnung freigegeben.

3.9 Schloss sperren (nur bei verschlossenem Elektronischloss):


 Das Schloss ist solange gesperrt, bis der Master die Sperre wieder aufhebt.

<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="*"/>	
<input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="*"/>  CODE des Masters (Beispielcode)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="*"/>	  Sperre aktiviert


3.10 Schloss freigeben (nur bei verschlossenem Elektronischloss):

<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="*"/>	
<input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="*"/>  CODE des Masters (Beispielcode)
<input type="text" value="0"/> <input type="text" value="*"/>	  Sperre aufgehoben

3.11 Datum und Uhrzeit einstellen

 Datum und Uhrzeit ohne Punkt eingeben.

Eingabe Wochentag: 0=Montag / 1=Dienstag / 2=Mittwoch / 3=Donnerstag
4=Freitag / 5=Samstag / 6=Sonntag

<input type="text" value="*"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="*"/>	
<input type="text" value="6"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="*"/>  CODE des Masters (Beispielcode)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="*"/> Datum z.B. 15.12.05
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="*"/> Uhrzeit z.B. 15:00 Uhr



Wochentag z.B. 2=Mittwoch














4. Nachfolgende Zusatzfunktionen können durch die Kombination mit einer CombiXT- Box und eines Parametriersets ausgeführt werden:

Funktion	Erforderliches Zubehör	
	CombiXT-Box	Parametrierset CombiComm
Ereignisspeicher (256 Ereignisse mit Datum u. Uhrzeit)	-	●
Stiller Alarm	●	-
Externe Freigabe	●	-
Auf-/Zu-Signal	●	-
Sperrschloss-Funktion	●	-
Netzanschluss	●	-

- Erforderlich
- Nicht erforderlich

Programmiermöglichkeiten über PC-Software des Parametriersets CombiComm
Zeitprogramme
Codeverknüpfung (4-Augenprinzip)
IO-Funktionen (z.B. Stiller Alarm, Auslesen Ereignisspeicher)
Öffnungsverzögerung / Freigabezeit
Datum / Uhrzeit A

Optische und akustische Signalausgaben

Signalausgabe	Grund	Bemerkung
 grün 1 x	Richtige Codeeingabe.	
 rot und 12 x 	Falsche Codeeingabe.	Nach 4 falschen Codeeingaben hintereinander, tritt eine Sperrzeit von 10 Sek. ein. Jede weitere Fehleingabe verlängert die Sperrzeit um 10 Sek. Die Sperrzeit kann nicht abgebrochen werden! Nach Ablauf der Sperrzeit 2x gültigen Code eingeben.
 grün und 2 x 	Änderung ok.	Code-Änderung oder Ein- Ausschalten der Zusatzfunktionen ordnungsgemäß durchgeführt
 rot und 12 x 	Änderung ungültig.	Code-Änderung oder Ein- Ausschalten der Zusatzfunktionen fehlerhaft durchgeführt. Vorgang wiederholen.
 grün blinkt alle 5 Sek.	Öffnungsverzögerung läuft.	Während die Öffnungsverzögerung läuft, reagiert das Elektronikschloss auf keine Tasteneingabe.
15 x  dann  grün	Freigabezeit läuft (Öffnungsverzögerung abgelaufen).	Öffnen mit Öffnungsverzögerung und Freigabezeit siehe 3.8
 rot blinkt alle 5 Sek.	Sperrzeit läuft.	Sperrzeit kann nicht abgebrochen werden!
 grün und 2 x 	Sperrzeit abgelaufen.	Elektronikschloss kann nun mit dem richtigen Code geöffnet werden.
 rot und grün blinken abwechselnd 10 x und 10 x 	Batterie – Warnung.	2 x 1,5 Volt MICRO-Batterien Typ AAA Alkaline (keine Akkus) sollten kurzfristig ausgetauscht werden.  Codes bleiben beim Batteriewechsel erhalten. Nach Batteriewechsel 2x Code eingeben.
 grün und 1 x  , danach  rot und 1 x 	Tastatur wurde manipuliert oder getauscht, Batteriefach wurde geöffnet.	Um das Elektronikschloss zu öffnen, muss der PIN und CODE nochmals eingegeben werden.

Wir übernehmen keinerlei Haftung für Funktionsstörungen bedingt durch fehlerhaftes Bedienen bzw. Gewaltanwendung oder unsachgemäßer Behandlung und nicht bei Sach- oder Vermögensschäden, die z.B. auf das nicht ordnungsgemäße Verschließen des Tresors zurückzuführen sind.

Sollte sich trotz vorstehender Hinweise Ihr Tresor nicht öffnen lassen, setzen Sie sich bitte mit dem Hersteller des Tresors in Verbindung.